

## ENSEIGNER ET APPRENDRE EN COMPTABILITÉ

### PÉDAGOGIE ET JEUX

Quelques jalons :

- à 5mn40' : introduire le jeu par petites touches
- à 7mn : la mise en oeuvre du jeu permet de retrouver des hypothèses de départ
- >> diapo déroulé d'une progression pédagogique qui inclue des temps de jeux
- à 8mn50' exemples de jeux
- à 16mn22' les mini jeux
- à 22mn10' conditions de réussite... entre autres... "lâcher prise", le "rester flexible"
- fin de la conférence : perspective vers révision/questions créées par les étudiants/trivial poursuit

Au fil de la conférence, Laurence propose une articulation fine entre pédagogie/didactique/jeu

[BLOG DE LAURENCE](#)

**Contact :**

[Laurence.thibault@univ-pau.fr](mailto:Laurence.thibault@univ-pau.fr)